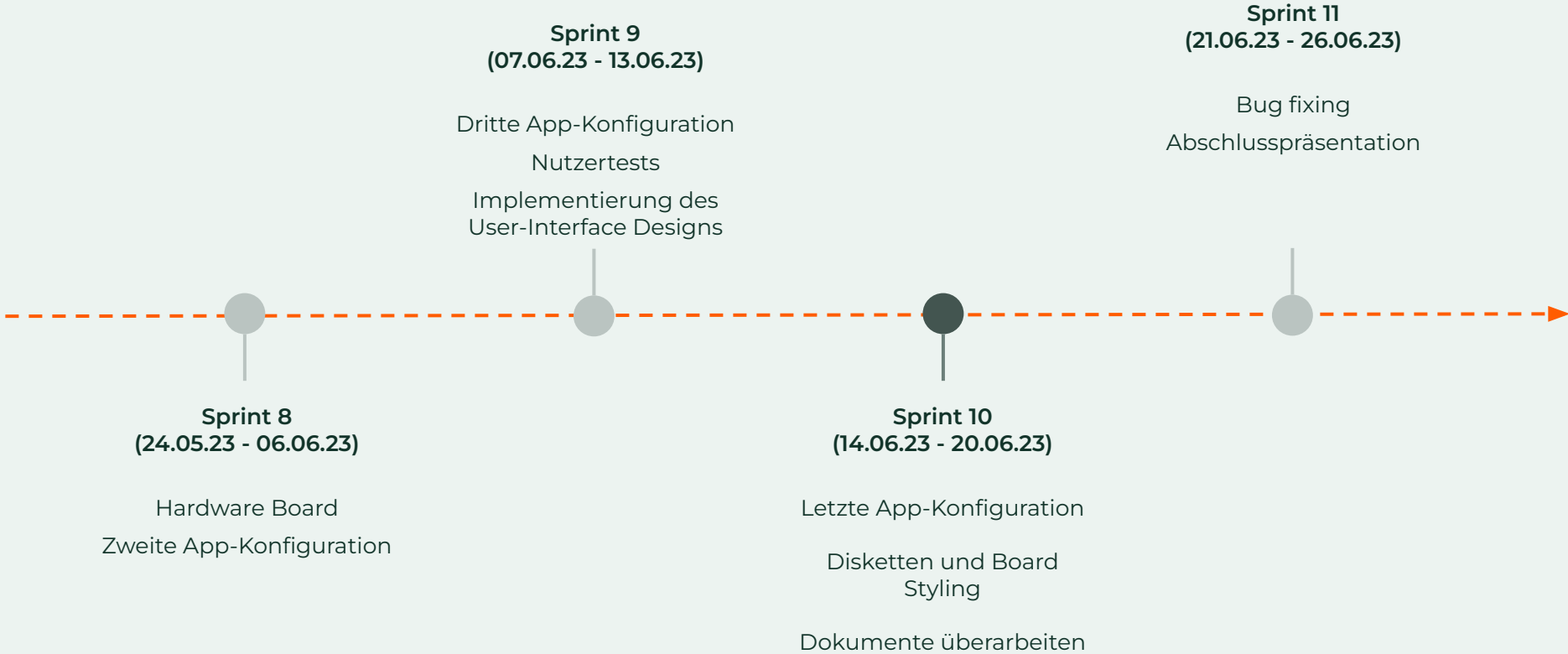


Review 04

Präsentatoren: Dominik Koschik und Yan Wittmann



Überblick



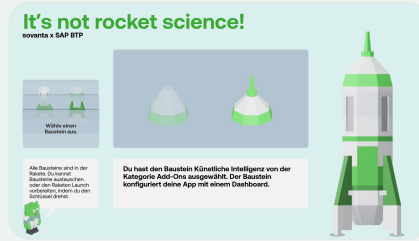
Rückblick Sprint 08: 24.05.23 - 06.06.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket	Soll	Ist	Diff.	Status	Rest
Meetings	Teaminterne Meetings	12	11	-1	✓	
	Review 24.05.	20	20	0	✓	
	Kundensprechstunde	3	5	2	✓	
Entwicklung / Design	Hardwareboard Design	14	30	16	✓	17
	Hardwareboard bauen	23	21	-2	✓	
	Frontend UI-Design umsetzen	22	7	-15	→	
	Back-End Tests	5	6	1	✓	
	* Backend ausarbeiten	0	8	8	✓	
* Erste App-Konfiguration entwickeln	0	7	7	✓		
Folien	Fachenglisch Präsentation erstellen	15	12	-3	✓	
	Jour fixe Folien erstellen	6	5	-1	✓	
Dokumente	Fachenglisch QA Dokument erstellen	16	11	-5	✓	
Sonstiges	Fachenglisch	17	20	3	✓	
Summe	$(6h \cdot 5d \cdot 3 \text{ Personen}) + (7h \cdot 5d \cdot 2 \text{ Personen}) - 9h = 151ph$	153	163	10		17



Rückblick Sprint 09: 07.06.23 - 13.06.23

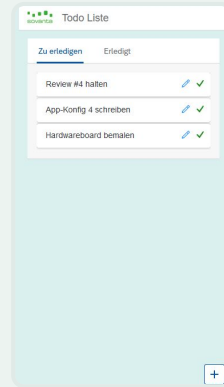
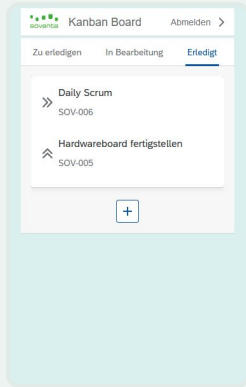


Highlights

Kundenreview lief gut und die UI wurde mit einer alternativen Farbpalette abgenommen

Hardwareboard und Karten sind gebaut

Design des User-Interface und drei App-Konfigurationen wurden implementiert



Rückblick Sprint 09: 07.06.23 - 13.06.23

Herausforderungen

Hardware Troubleshooting
ist zeitintensiver als
gedacht



Ausfall von zwei
Teammitgliedern



Lösungen

In der Planung vergessene
Stunden aufwenden

Arbeit an Wochenende und
Feiertag nachholen



Rückblick Sprint 09: 07.06.23 - 13.06.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket	Soll	Ist	Diff.	Status	Rest
Meetings	Teaminterne Meetings	12	11	-1	✓	
	Kundenreview	5	9	4	✓	
	Jour fixe 07.06.	16	8	-8	✓	
	* Teamworkshop	0	5	5	✓	
Entwicklung / Design	Nutzertestkonzept aufstellen	4	4	0	✓	
	Nutzertests durchführen Nutzertests	6	5	-1	✓	
	Hardwareboard fertigstellen	18	28	10	✓	
	Zweite und dritte App-Konfiguration entwickeln	26	23	-3	✓	
	➔ Frontend UI-Design umsetzen	17	26	9	✓	
Folien	Kundenreview Folien erstellen	6	6	0	✓	
	Review Folien erstellen	8	7	-1	✓	
Dokumente	Pflichtenheft v3.0	9	0	-9	➔	9
	Projekthandbuch v3.0	5	8	3	✓	
Summe	$(6h \cdot 4d \cdot 3 \text{ Personen}) + (7h \cdot 4d \cdot 2 \text{ Personen}) + (3h \cdot 1d \cdot 5 \text{ Personen}) = 143ph$	132	140	8		9



Ausblick Sprint 10: 14.06.23 - 20.06.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket	Soll
Meetings	Teaminterne Meetings Review 14.06.	12 16
Entwicklung / Design	Vierte App-Konfiguration entwickeln	18
	Chatbot entwickeln	6
	Styling der restlichen Screens	20
	Hardware designen und färben	22
Testen	Backend Tests	14
	Hardware Tests	8
Folien	Jour fixe Folien erstellen	5
	Abschlusspräsentation Inhalt und Struktur	14
Dokumente	➔ Pflichtenheft v3.0	9
	Architekturdokumentation v2.0	13
Summe	$(6h \cdot 5d \cdot 3 \text{ Personen}) + (7h \cdot 5d \cdot 2 \text{ Personen}) - 7h = 153ph$	157



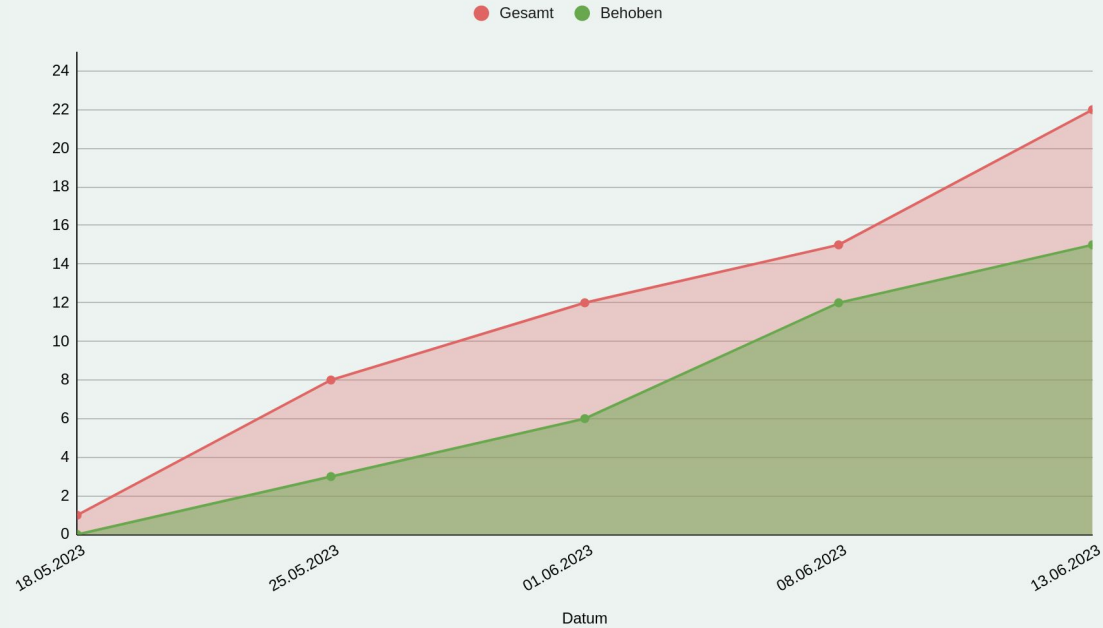
Ausblick Sprint 11: 21.06.23 - 26.06.23

Angaben in Personenstunden

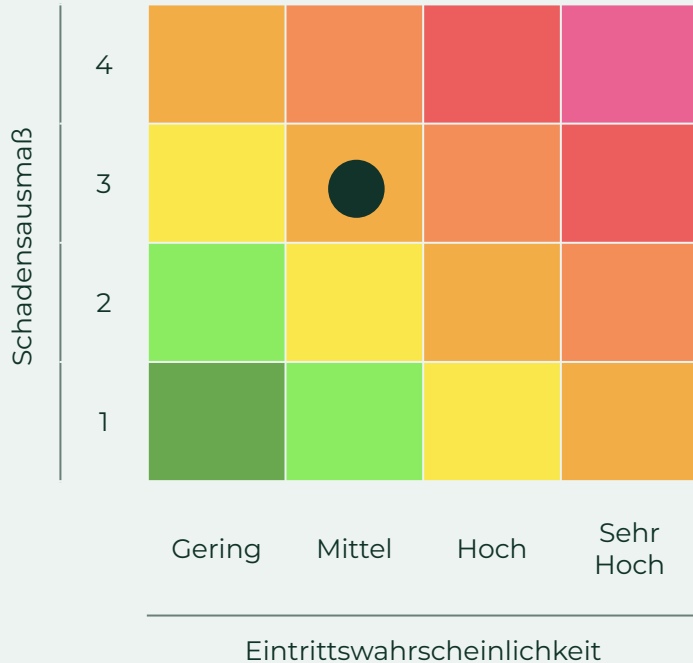
Kategorie	Arbeitspaket	Soll
Meetings	Teaminterne Meetings	5
	Jour fixe 21.06.	12
	Abschlusspräsentation	20
Entwicklung / Design	Bug Fixing betreiben	14
	Testen aller Komponenten	9
Folien	Abschlusspräsentation fertigstellen	54
Dokumente	Dokumente abgabefertig machen	7
	Code und Hardware Dokumentation überarbeiten	12
Summe	$(6h \cdot 4d \cdot 3 \text{ Personen}) + (7h \cdot 4d \cdot 2 \text{ Personen}) = 128ph$	133



Bugtracking



Risiken



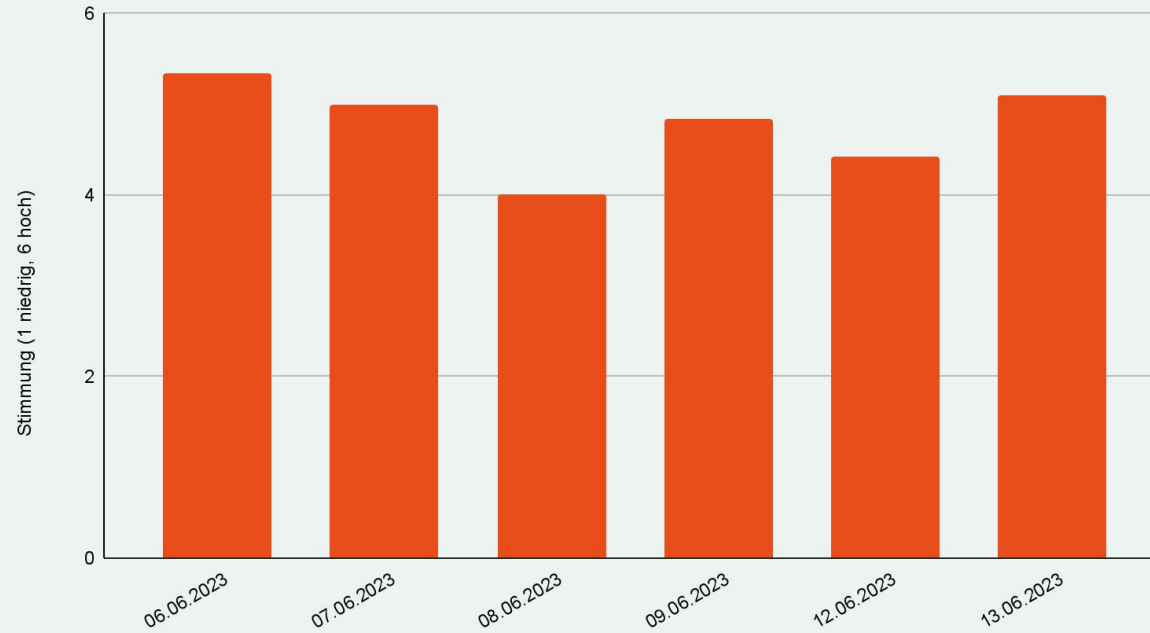
RS12 - Hardware funktioniert vor oder während der Abschlusspräsentation nicht

Indikator: Das Hardwareboard fällt teilweise oder gänzlich im Zeitraum vom 23.06. - 26.06 aus

Präventiv: Sowohl Hardwareboard in Präsentationsumgebung testen, als auch Ersatzteile und eine Softwarealternative bereitstellen

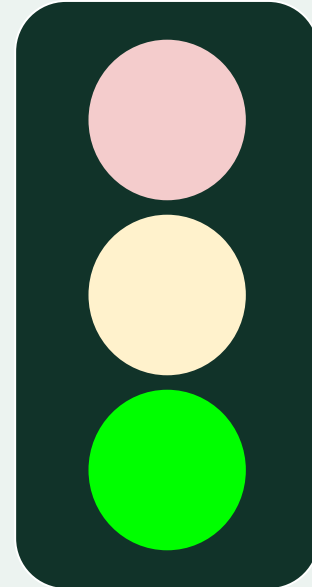
Reaktiv: Ersatzteile einbauen oder auf Softwarealternative für die Präsentation umsteigen

Teamstimmung



Projektampel

- UI-Design wurde vom Kunden abgenommen und implementiert
- Robustheit der Hardware und Software gegen Fehler konnte gesteigert werden
- Teamstimmung ist gut

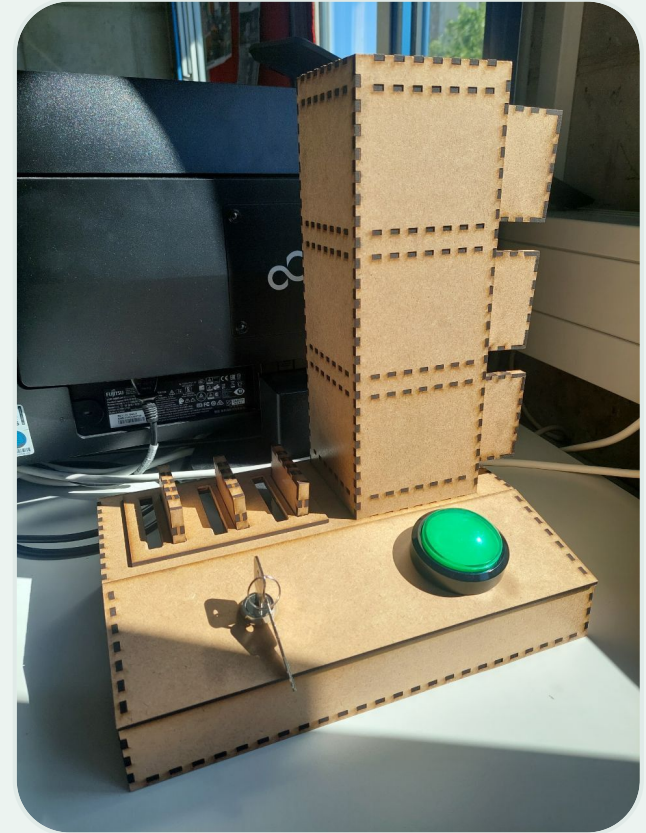


Produkt-Teil



Hardware-Board

- Inspiriert von einem Raketen-Startturm
- Turm hat drei Slots für gewählte Disketten
- Steckplätze für nicht aktive Disketten
- Enthält Raspberry Pi mit RFID-Readern
- Schlüssel und Button für den Launch



Disketten

Context

Business

Leisure

Implementation

Information

Planning

Customization

Security

Chatbot



App-Konfigurationen

	Information	Planning
Business	Data Analysis Dashboard	Kanban Board
Leisure	News Feed	Todo App



Security
Chatbot



Produkt-Demo

