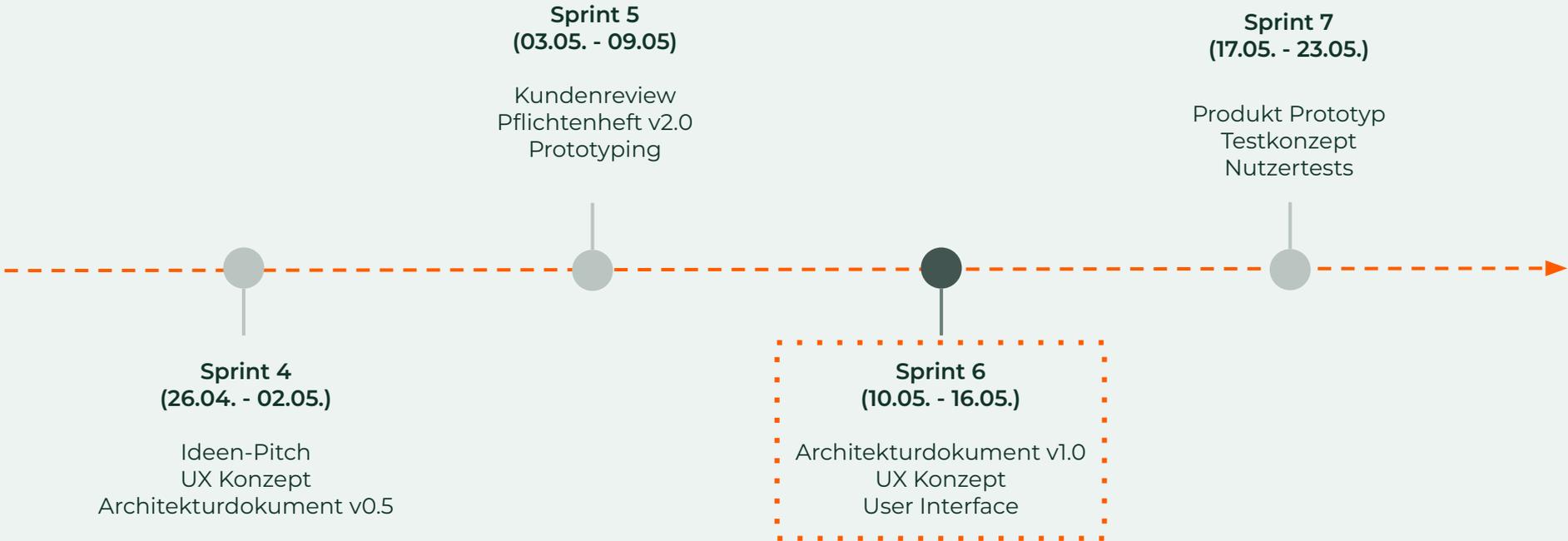


Review 02

Präsentierende: Jonas Fügen / Lauritz Fuchs



Überblick



Rückblick Sprint 4: 26.04.23 - 02.05.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket	Soll	Ist	Diff.	Status	Rest
Meetings	Teaminterne Meetings	14	14	0	✓	
	Kundengespräch	5	3	-2	✓	
	Review 26.04.	20	14	-6	✓	
UX Konzept	User Journey und Happy Path	10	12	2	✓	
	High-Level Projektplan	7	8	1	✓	
	Human-centered design	11	5	-6	✓	
Folien	Jour fixe Folien erstellen	5	10	5	✓	
	Ideen-Pitch Folien erstellen	7	13	6	✓	
Dokumente	Architekturdokumentation erstellen	20	14	-6	✓	
	Projekthandbuch erweitern	3	2	-1	✓	
	➔ Anforderungen ergänzen	3	4	1	✓	
	* Qualitätssicherung überarbeiten	0	3	3	✓	
Sonstiges	Fachenglisch	8	8	0	✓	
	Teambuilding	10	0	-10	x	
	Ressourcenbeschaffung	3	2	-1	✓	
	Abnahme von Dokumenten	2	0	-2	➔	2
	* Review Feedback zu anderen Teams	0	3	3	✓	
Summe	(6h · 4d · 3 Personen) + (7h · 4d · 2 Personen) = 128 ph	128	115	-13		2



Sprint 05: 03.05.23 - 09.05.23

Highlights

Produktkonzept wurde abgenommen und unterschrieben

Hardware wird bereitgestellt und finanziert

Herausforderungen

Notwendige Anpassungen des Architekturkonzepts aufgrund von Kundenfeedback

Mangelnde Verfügbarkeit von Designer/-innen



Lösungen

Verschiebung der Architekturdokumentation

Mehr Personenstunden für Design aufwenden



Rückblick Sprint 05: 03.05.23 - 09.05.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket	Soll	Ist	Diff.	Status	Rest
Meetings	Teaminterne Meetings	14	14	0	✓	
	Teamworkshop	6	7	1	✓	
	Kundengespräch	8	6	-2	✓	
	Jour fixe 03.05.	16	19	3	✓	
Folien	Review Folien erstellen	9	10	1	✓	
	Kundenreview Folien erstellen	8	14	6	✓	
Dokumente	Pflichtenheft erweitern	4	5	1	✓	
	Architekturdokumentation v1.0	28	14	-14	→	35
	Projekthandbuch erweitern	3	3	0	✓	
Prototyp	Prototypen erstellen	22	21	-1	✓	
	Hardware Konzept ausarbeiten	10	14	4	✓	
	Software Konzept ausarbeiten	13	17	4	✓	
Sonstiges	Fachenglisch	17	17	0	✓	
	→ Abnahme von Dokumenten	2	1	-1	✓	
Summe	$(6h \cdot 5d \cdot 3 \text{ Personen}) + (7h \cdot 5d \cdot 2 \text{ Personen}) = 160 \text{ ph}$	160	162	2		35



Ausblick Sprint 06: 10.05.23 - 16.05.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket	Soll
Meetings	Teaminterne Meetings Kundengespräch Review 10.05	13 3 20
Entwicklung/ Design	UI Mockup UX Konzept Entwickler einarbeiten Projekt aufsetzen	15 11 17 7
Folien	Jour fixe Folien erstellen	5
Dokumente	Pflichtenheft Projekthandbuch ➤ Architekturdokumentation v1.0	5 5 35
Sonstiges	Fachenglisch	24
Summe	$(6h \cdot 5d \cdot 3 \text{ Personen}) + (7h \cdot 5d \cdot 2 \text{ Personen}) = 160ph$	160



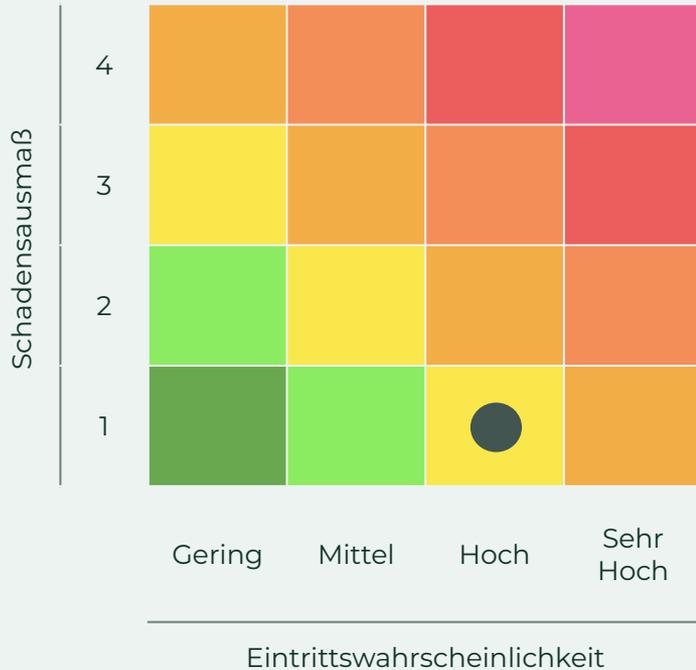
Ausblick Sprint 07: 17.05.23 - 23.05.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket	Soll
Meetings	Teaminterne Meetings	12
	Kundengespräch	3
	Jour fixe 17.05	17
Prototyp	Hardware Prototyp	25
	Software Prototyp	20
Test	Nutzertests	12
Folien	Review Folien	9
Dokumente	Pflichtenheft	6
Sonstiges	Fachenglisch	24
Summe	$(6h \cdot 4d \cdot 3 \text{ Personen}) + (7h \cdot 4d \cdot 2 \text{ Personen}) = 128ph$	128



Risiken



RS7 - Raspberry Pi wird nicht rechtzeitig geliefert

Indikator: Am 22.05.23 liegt die angeforderte Hardware noch nicht vor

Präventiv: Im persönlichen Umfeld abfragen, ob ein Raspberry Pi bei Bedarf zur Verfügung steht

Reaktiv: Hardware Arbeitspakete verschieben und Software vorziehen

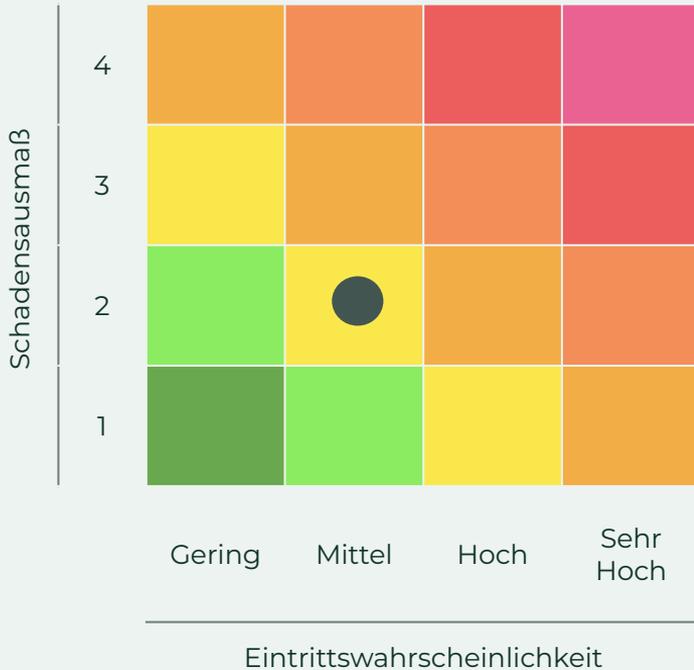
Wahrscheinlichkeit:

Gering [1 - 20 %] Mittel [21 - 40 %]
Hoch [41 - 70 %] Sehr Hoch [> 70 %]

Schadensausmaß:

1 [5 - 20 ph] 2 [21 - 40 ph]
3 [41 - 80 ph] 4 [> 80 ph]

Risiken



RS8 - Ausfall aufgrund von Corona Infektion

Indikator: Ein oder mehrere Teammitglieder werden Corona positiv getestet

Präventiv: Verantwortlichkeiten klären und Abhängigkeit von einem Mitglied vermeiden

Reaktiv: Arbeitspakete mit niedriger Priorität verschieben und bei guter Verfassung im Homeoffice arbeiten

Wahrscheinlichkeit:

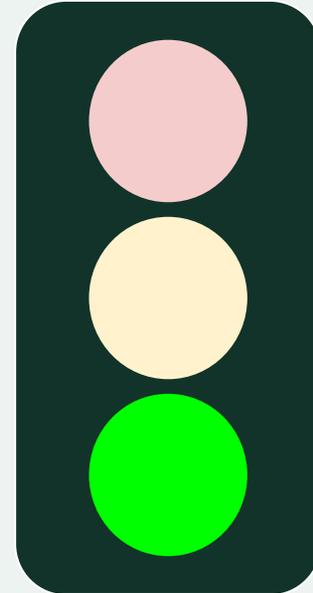
Gering [1 - 20 %] Mittel [21 - 40 %]
Hoch [41 - 70 %] Sehr Hoch [> 70 %]

Schadensausmaß:

1 [5 - 20 ph] 2 [21 - 40 ph]
3 [41 - 80 ph] 4 [> 80 ph]

Projektampel

- Geplante Personenstunden eingehalten
- Vorgelegte Dokumente wurden unterschrieben
- Hardware wird bereitgestellt



Prototyp

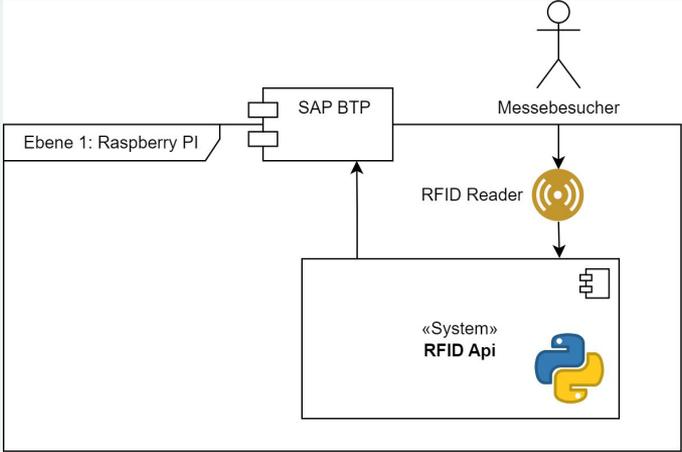
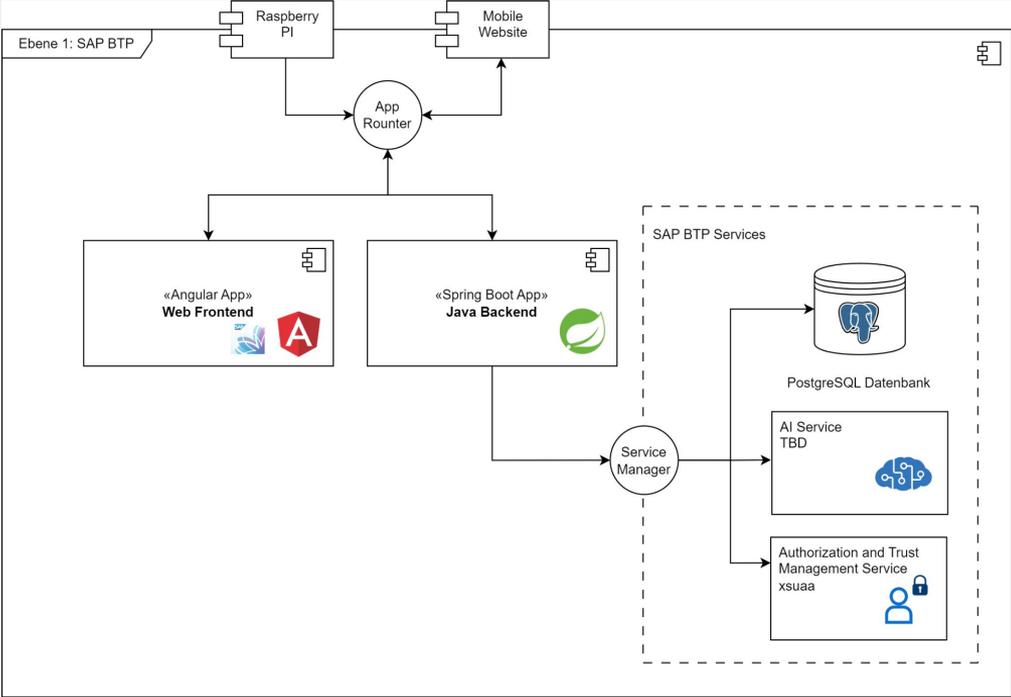


Unsere Idee

- Nutzer kann am Stand seine eigene Applikation zusammen bauen
- Eine Applikation besteht aus drei verschiedenen Baublöcken
- Baublöcke repräsentieren Kontext, Implementierung und Erweiterungen der Applikation
- Nachdem die Applikation gebaut wurde, kann sie direkt deployt werden
- Nutzer kann die Applikation über sein Gerät aufrufen



Architektur - Ebene 1



Live Demonstration

