

Review 01

Präsentierende: Dominik Koschik / Lauritz Fuchs





Lauritz Fuchs

Software Entwickler
Cloud Architekt

Yan Wittmann

Software Entwickler
Cloud Architekt

Julian Komarek

Qualitätssicherung
Kundenkontakt

Jonas Fügen

Scrum Master
*Qualitätssicherung

Dominik Koschik

Kundenkontakt
*Scrum Master

Eddi Bludau

User Experience
Design

Sophie Humbert

User Experience
Design



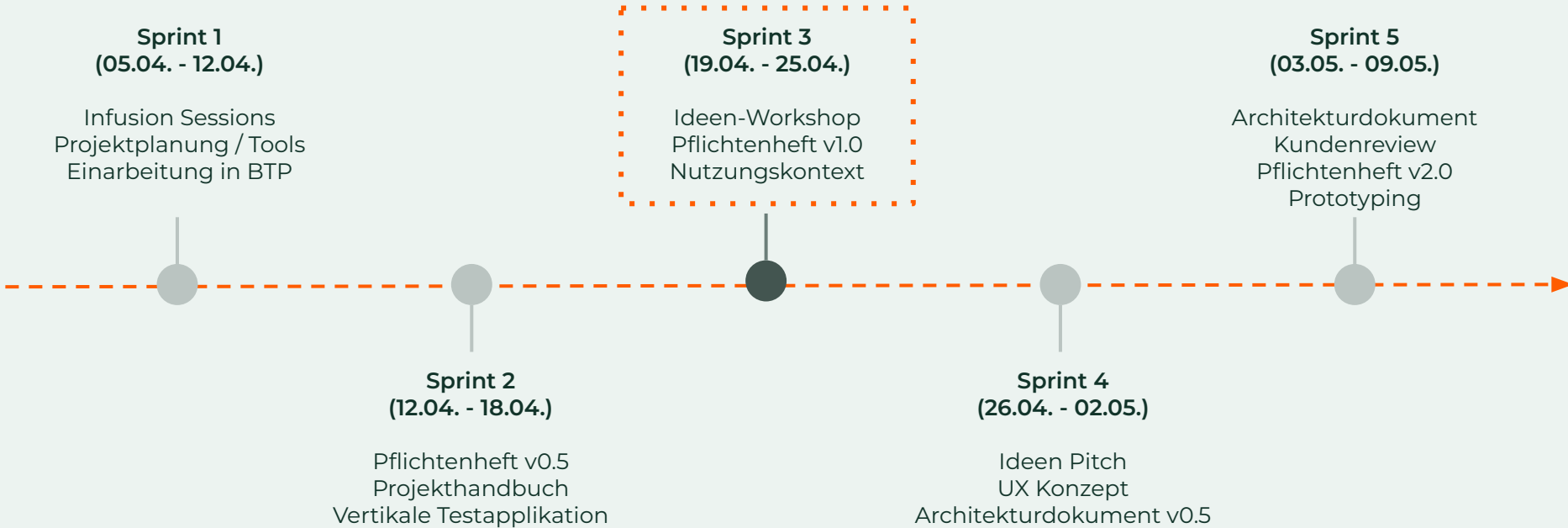
Dominik Koschik / Lauritz Fuchs

* Backup Rollen

26.04.2023

2

Überblick



Sprint 01 & 02: 05.04.23 - 18.04.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket & Epic	Soll	Ist	Diff	Status	Rest
Dokumentation	Nutzungskontext verstehen <i>Pflichtenheft</i>	38	23	-15	→	10
	Struktur / Einführung erstellen <i>Pflichtenheft</i>	5	7	2	→	1
	Projekthandbuch	5	8	3	✓	
	Regelwerk <i>Projekthandbuch</i>	8	4	-4	→	2
	Jour fixe Präsentation	26	31	5	✓	
	Steckbrief	1	1	0	✓	
Organisation	Risikoanalyse aufstellen	2	3	1	✓	
	Meetings	30	24	-6	✓	
	Retrospektive Sprint 02	3	0	-3	→	3
	Jour fixe 12.04.	20	20	0	✓	
	Einarbeitung Jira	4	2	-2	✓	
Sonstiges	Teambuilding	13	0	-13	→	10
	Fachenglisch	33	33	0	✓	
	Infusion Sessions	55	55	0	✓	
Entwicklung/Design	Einarbeitung SAP BTP	55	39	4	✓	
	Webseite und Logo	9	11	2	✓	
Summe	(143ph aus Sprint0 1 + 164ph aus Sprint 2)	307	261	-46		26



Sprint 03: 19.04.23 - 25.04.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket & Epic	Soll	Ist	Diff	Status	Rest
Dokumentation	Anforderungen definieren <i>Pflichtenheft</i>	6	2	-4	→	3
	Fragenkatalog <i>Pflichtenheft</i>	2	2	0	✓	
	<input type="checkbox"/> Nutzungskontext verstehen <i>Pflichtenheft</i>	10	12	2	✓	
	<input type="checkbox"/> Struktur / Einführung erstellen <i>Pflichtenheft</i>	1	7	6	✓	
	<input type="checkbox"/> Regelwerk <i>Projekthandbuch</i>	2	1	-1	✓	
	Review Folien erstellen	17	19	2	✓	
Organisation	Jour fixe am 19.04.	15	20	5	✓	
	<input type="checkbox"/> Meetings (Beinhaltet Retrospektive Sprint 02)	32	28	-4	✓	
	* Mood Board erstellen	0	2	2	✓	
Sonstiges	Besuch sovanta	4	6	2	✓	
	Fachenglisch	24	24	0	✓	
	<input type="checkbox"/> Teambuilding	10	10	0	✓	
Entwicklung/Design	Erster vertikaler Prototyp <i>Prototyp</i>	18	11	-7	✓	
	Ideen-Workshop <i>Prototyp</i>	23	17	-6	✓	
Summe	(7h · 5 Tage · 2 Personen) + (6h · 5 Tage · 3 Personen) = 160	164	161	-3		



Highlights

- Besuch bei sovanta
 - Einblick in Firma und Innovation Factory SAP BTP
- Gespräch mit Customer Engagement Manager von sovanta
 - Fertigstellung Nutzungskontext
- Ideen Workshop abgeschlossen
- Reibungsloser Planungsablauf
- Teamstimmung verbessert

Probleme

- Stakeholder Konflikt
- Ideen Pitch musste verschoben werden



Ausblick Sprint 04: 26.04.23 - 02.05.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket & Epic	Soll
Dokumentation	Jour fixe Präsentation erstellen	5
	Ideen Präsentation erstellen	7
	Architekturdokumentation erstellen <i>Architekturdokumentation</i>	20
	technische Projektressourcen beschaffen	3
	Projekthandbuch erweitern <i>Projekthandbuch</i>	3
	→ Anforderungen definieren <i>Pflichtenheft</i>	3
Organisation	Meetings	39
	Abnahme von Dokumente	2
Sonstiges	Fachenglisch	8
	Teambuilding	10
Entwicklung/Design	User Journey und Happy Path <i>UX Konzept</i>	10
	High-Level Projektplan <i>UX Konzept</i>	7
	Human-Centered Design Prozess <i>UX Konzept</i>	11
Summe	$(7h \cdot 4 \text{ Tage} \cdot 2 \text{ Personen}) + (6h \cdot 4 \text{ Tage} \cdot 3 \text{ Personen}) - (7h \cdot 2 \text{ Tag} + 6h \cdot 3 \text{ Personen}) = 128$	128



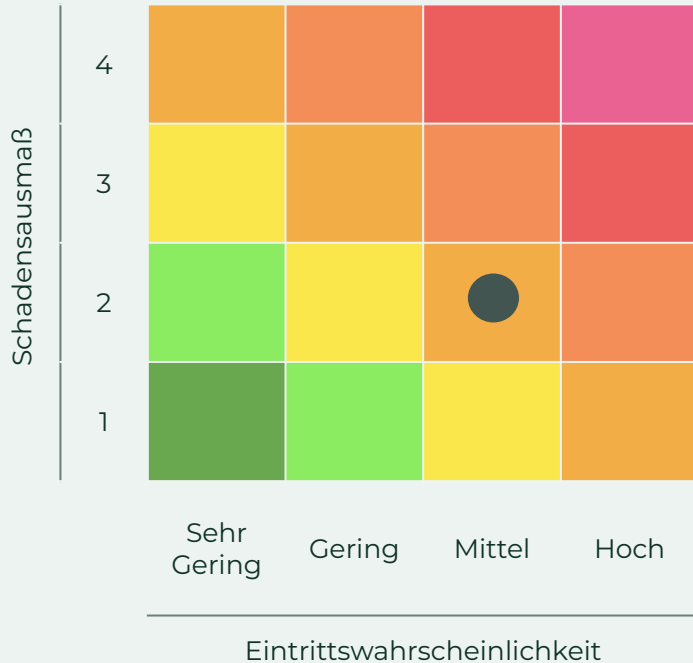
Ausblick Sprint 05: 3.05.23 - 09.05.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket & Epic	Soll
Dokumentation	Review Folien erstellen	10
	Pflichtenheft erweitern <i>Pflichtenheft</i>	5
	Architekturdokumentation fertigstellen <i>Architekturdokumentation</i>	23
	Projekthandbuch erweitern <i>Projekthandbuch</i>	3
Organisation	Meetings	35
	Kundenreview	2
Sonstiges	Fachenglisch	8
	Teambuilding	10
Entwicklung/Design	Ideen Prototyp erstellen <i>Prototyp</i>	42
Recherche	Einarbeitung in technische Ressourcen	22
Summe	$(7h \cdot 5 \text{ Tage} \cdot 2 \text{ Personen}) + (6h \cdot 5 \text{ Tage} \cdot 3 \text{ Personen}) = 160$	160



Risiken



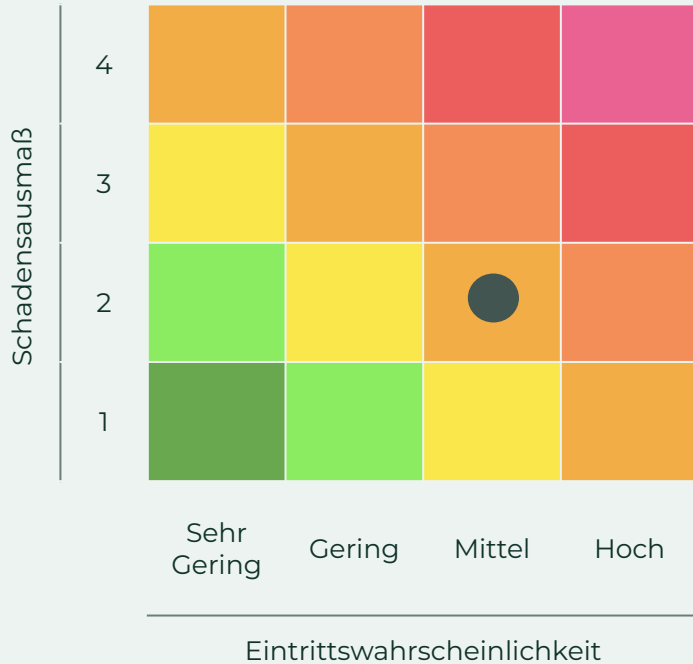
RS4 - Keine neuen Anforderungen vereinbart nach Kundengespräch

Indikator: Kunde lehnt im privaten Kundengespräch am 27.04.23 alle vorgeschlagenen Ideen ab

Präventiv: Mehrere unterschiedliche, aber gröbere Prototyp Ideen mit Designern erarbeiten

Reaktiv: Während der Kundensprechstunde konkretisieren, welche Elemente dem Kunden nicht gefallen und Lösungen vorschlagen

Risiken



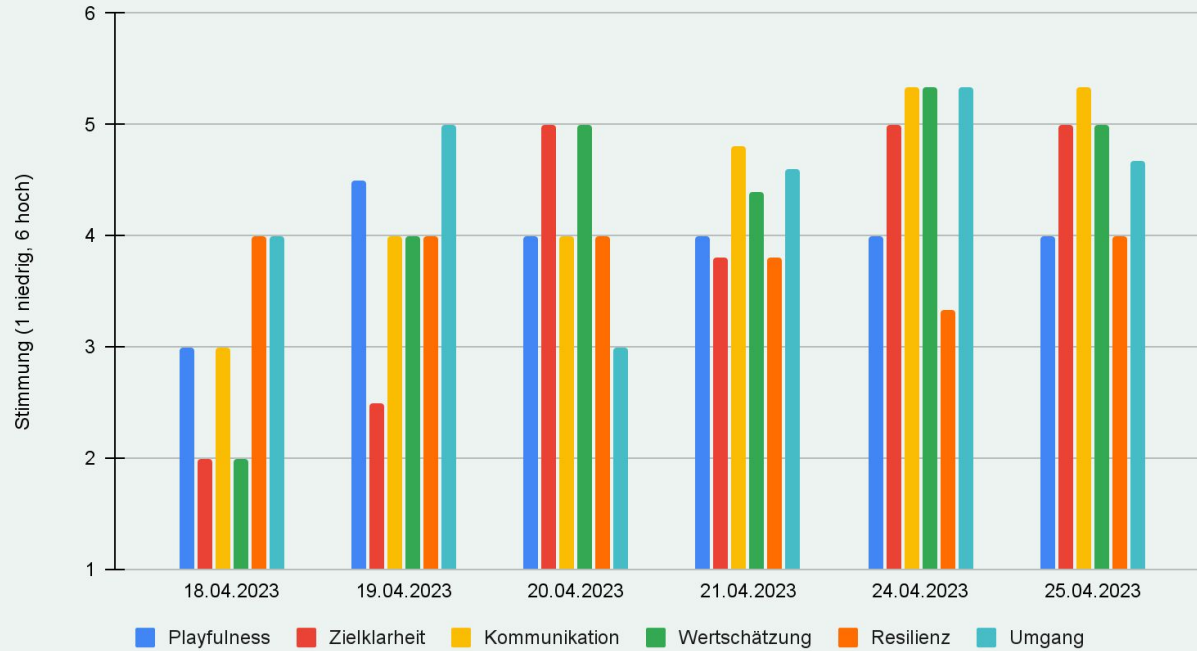
RS5 - Ressourcenbereitstellung dauert länger als erwartet

Indikator: Keine Antwort vom Kunden zum 03.05.23

Präventiv: Struktur und Architektur zum 27.04.23 abgeschlossen und Antrag abgesendet (Kunden zum Ideenpitch zu Ressourcenbereitstellung befragen)

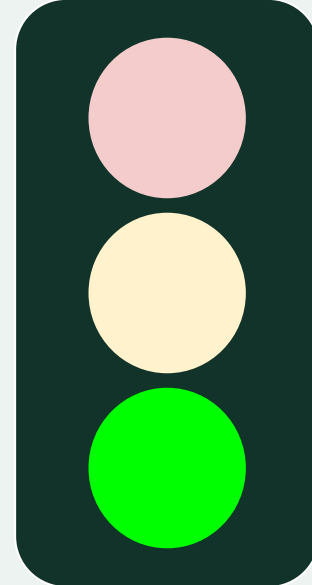
Konsequenz: Fehlende Ressourcen, um Prototyp zu entwickeln

Teamstimmung



Projektampel

- Alle Meilensteine wurden eingehalten
- Im Ideen-Workshop wurden konkrete Ideen ausgearbeitet
- Teamstimmung angehoben



Unser Designprozess





Idee 01: Rocket Deployer

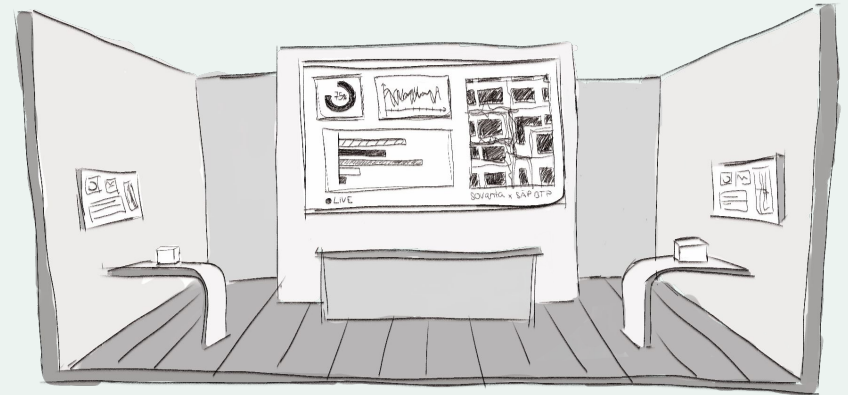
1. SAP BTP Services werden mit physischen Bausteinen am Stand repräsentiert
2. Besucher kann Servicebausteine physisch zusammenlegen
3. Webapplikation wird aus gewählten Services zusammengebaut und “deployt”
4. Webapplikation über QR-Code “zum Mitnehmen” abrufbar



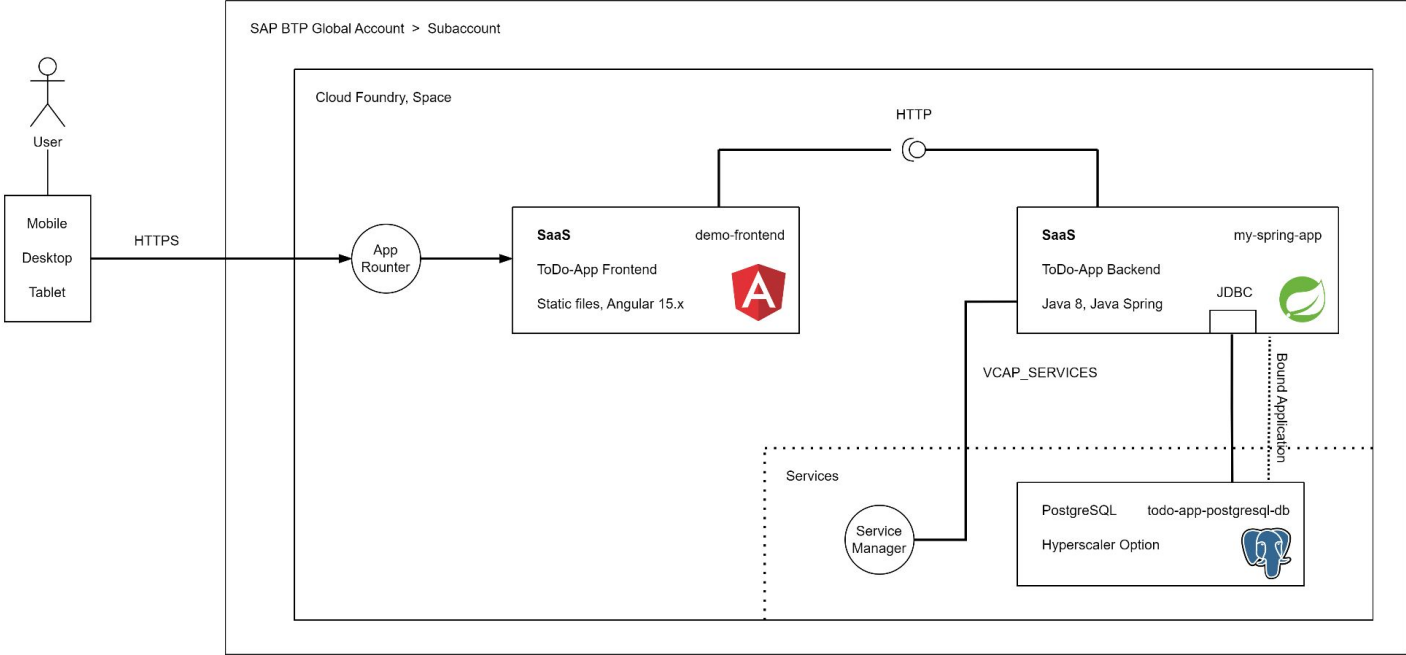


Idee 02: Dashboard

1. Großer Monitor, der ein Dashboard mit verschiedenen Statistiken anzeigen kann
2. Was für Statistiken?
 - a. Messe live Daten
 - b. Messe Kundendaten
 - c. Beispiel Datensätze werden durch USB-Sticks zur Verfügung gestellt
3. Interaktion mit dem Dashboard



Architektur



Produktdemo

