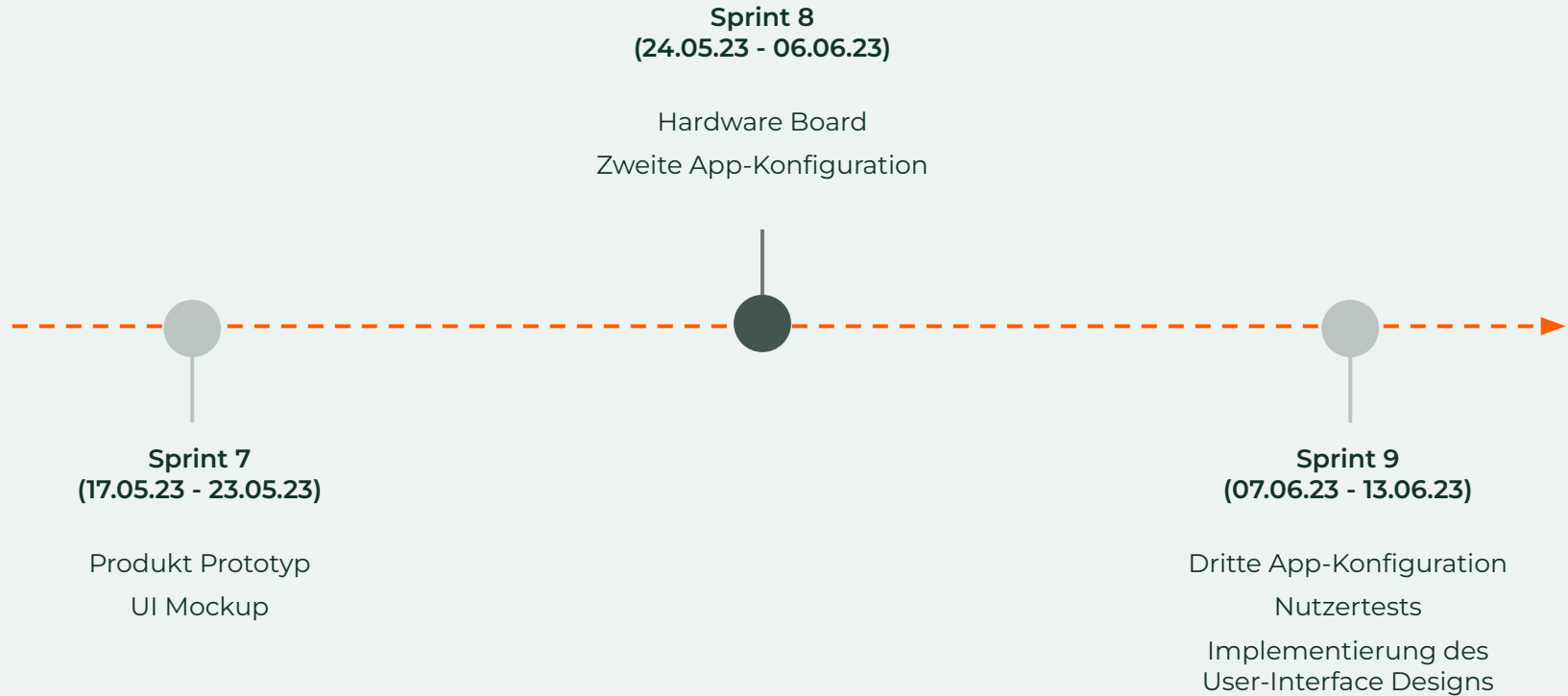


# Jour fixe 05

Präsentator: Jonas Fügen



# Überblick



# Rückblick Sprint 08: 24.05.23 - 06.06.23

## Highlights

Design des Hardwareboard ist fertig und große Teile bereits gebaut

Die ersten zwei App-Konfigurationen wurden fertiggestellt

## Herausforderungen

Das User-Interface wurde noch nicht vollständig abgenommen

Erschwerte Tagesplanung aufgrund der unflexiblen Zeiten des InnoSpace



## Lösungen

Entwicklung der App-Konfigurationen vorziehen

Zeit-Slots im Voraus abklären und alternative Zeiten ausmachen



# Rückblick Sprint 08: 24.05.23 - 06.06.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket	Soll	Ist	Diff.	Status	Rest
Meetings	Teaminterne Meetings	12	11	-1	✓	
	Review 24.05.	20	20	0	✓	
	Kundensprechstunde	3	5	2	✓	
Entwicklung / Design	Hardwareboard Design	14	30	16	✓	17
	Hardwareboard bauen	23	21	-2	✓	
	Frontend UI-Design umsetzen	22	7	-15	→	
	Back-End Tests	5	6	1	✓	
	* Backend ausarbeiten	0	8	8	✓	
* Erste App-Konfiguration entwickeln	0	7	7	✓		
Folien	Fachenglisch Präsentation erstellen	15	12	-3	✓	
	Jour fixe Folien erstellen	6	5	-1	✓	
Dokumente	Fachenglisch QA Dokument erstellen	16	11	-5	✓	
Sonstiges	Fachenglisch	17	20	3	✓	
Summe	$(6h \cdot 5d \cdot 3 \text{ Personen}) + (7h \cdot 5d \cdot 2 \text{ Personen}) - 9h = 151ph$	153	163	10		17



# Ausblick Sprint 09: 07.06.23 - 13.06.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket	Soll
Meetings	Teaminterne Meetings Kundenreview Jour fixe 07.06.	12 5 16
Entwicklung / Design	Nutzertestkonzept aufstellen Nutzertests durchführen <del>Nutzertests</del> Hardwareboard fertigstellen Zweite und dritte App-Konfiguration entwickeln ➤ Frontend UI-Design umsetzen	4 6 18 26 17
Folien	Kundenreview Folien erstellen Review Folien erstellen	6 8
Dokumente	Pflichtenheft v3.0 Projekthandbuch v3.0	9 5
Summe	$(6h \cdot 4d \cdot 3 \text{ Personen}) + (7h \cdot 4d \cdot 2 \text{ Personen}) + (3h \cdot 1d \cdot 5 \text{ Personen}) = 143ph$	149



# Testkonzept

## Backend

### Frameworks

- JUnit
- zonky embedded-postgres
- Spring Boot

### 70% Branch-Coverage

- Balance zwischen Zeitaufwand und Nützlichkeit
- Einige Elemente wie Getter/Setter sind nicht sinnvoll zu testen

## Nutzertests

### Erfasste Metriken

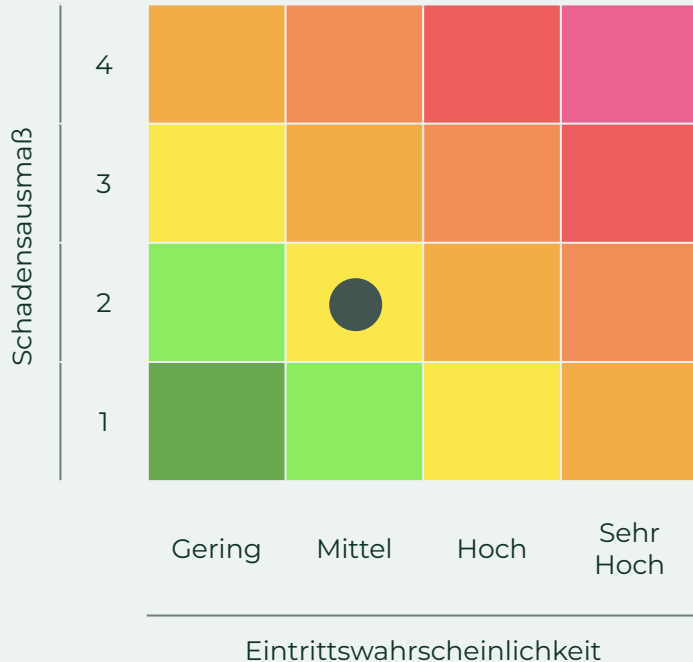
- Usability
- User Experience
- Funktionalität und Fehlertoleranz

### Fragebogen

- System Usability Scale (SUS)
- User Experience Questionnaire
- Erweitert um eigene Fragen



# Risiken



RS11 - Design des User-Interface wird am Kundenreview nicht abgenommen

**Indikator:** Bis Ende des Kundenreview am 09.06. nimmt die sovanta AG großteile des Layout oder der Komponenten des User-Interface nicht ab

**Präventiv:** Frühzeitig der sovanta AG das User-Interface zur Abnahme vorlegen und einen Kundentermin vereinbaren

**Reaktiv:** Alternative Vorschläge liefern und Kompromisse aushandeln

**Wahrscheinlichkeit:**

Gering [1 - 20 %] Mittel [21 - 40 %]  
Hoch [41 - 70 %] Sehr Hoch [71-99 %]

**Schadensausmaß:**

1 [5 - 20 ph] 2 [21 - 40 ph]  
3 [41 - 80 ph] 4 [>80 ph]



# Projektampel

- Gute Fortschritte beim Bau des Hardwareboard
- Die ersten zwei App-Konfigurationen wurden fertiggestellt
- Teamstimmung ist gut

