

Jour fixe 02

Verantwortlicher: Jonas Fügen



Agenda

- Unser Team
- Überblick
- Highlights und Probleme
- Rückblick Sprint 02
- Anstehender Sprint 03
- Risiken
- Projektampel





Lauritz Fuchs
Software Entwickler
Cloud Architekt

Yan Wittmann
Software Entwickler
Cloud Architekt

Julian Komarek
Qualitätssicherung
Kundenkontakt

Jonas Fügen
Scrum Master
*Qualitätssicherung

Dominik Koschik
Kundenkontakt
*Scrum Master

Eddi Bludau
User Experience
Design

Sophie Humbert
User Experience
Design



Überblick



Highlights

- Im Rahmen der SAP BTP Einarbeitung wurde die erste vertikale Testapplikation fertiggestellt.
- Erste Version des Projekthandbuchs fertiggestellt
- Erste Struktur des Pflichtenheftes abgeschlossen.

Probleme

- Verwurf von ursprünglicher Sprintplanung
- Teamstimmung
- Sprechstunde weniger informativ als erhofft
- Zu wenige Personenstunden



Sprint 2: 12.04.23 - 18.04.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket & Epic	Soll	Ist	Status	Rest
Dokumentation	Nutzungskontext verstehen <i>Pflichtenheft</i>	18	7	→	10
	Struktur / Einführung erstellen <i>Pflichtenheft</i>	5	7	→	1
	Dokumentstruktur erstellen <i>Projekthandbuch</i>	3	6	✓	
	Ressourcen / Tools <i>Projekthandbuch</i>	2	2	✓	
	Regelwerk <i>Projekthandbuch</i>	4	2	→	2
	Jour fixe Präsentation	11	12	✓	
Organisation	Risikoanalyse aufstellen	2	3	✓	
	Daily Scrum	9	5	✓	
	Kundenmeeting	2	3	✓	
	Planung Sprint 2	3	12	✓	
	Retrospektive Sprint 2	3	0	→	3
	Jour fixe 12.04.	20	20	✓	
	Einarbeitung Jira	4	2	✓	
Planung Sprint 3	5	2	✓		
Sonstiges	Teambuilding	13	0	→	10
	Fachenglisch	33	33	✓	
Entwicklung/Design	→ Einarbeitung SAP BTP	25	29	✓	
	Webseite Anpassen	2	1	✓	
Summe		164	146		26



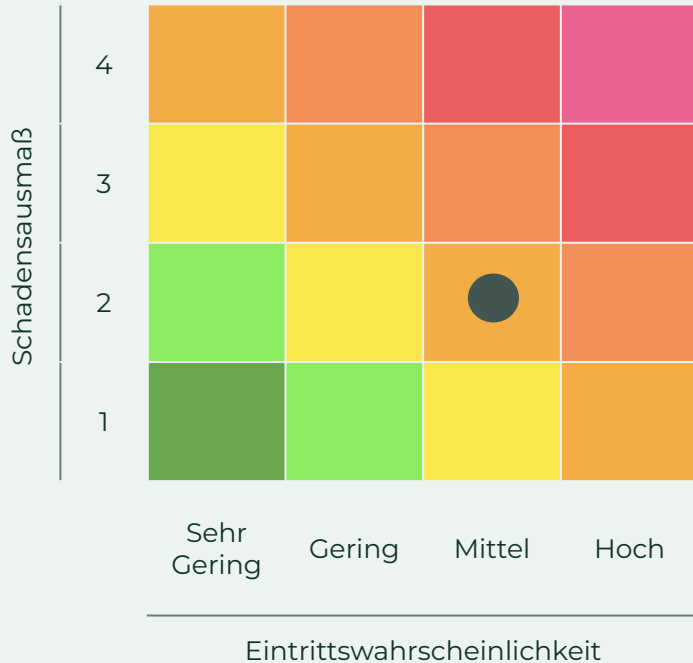
Sprint 3: 19.04.23 - 25.04.23

Angaben in Personenstunden

Kategorie	Arbeitspaket & Epic	Soll
Dokumentation	Anforderungen definieren <i>Pflichtenheft</i>	6
	Fragenkatalog <i>Pflichtenheft</i>	2
	→ Nutzungskontext verstehen <i>Pflichtenheft</i>	10
	→ Struktur / Einführung erstellen <i>Pflichtenheft</i>	1
	→ Regelwerk <i>Projekthandbuch</i>	2
	Review Folien erstellen	17
Organisation	Jour fixe am 19.04.	15
	→ Meetings (Beinhaltet Retrospektive Sprint 2)	32
Sonstiges	Besuch Sovanta	4
	Fachenglisch	24
	→ Teambuilding	10
Entwicklung/Design	Erster Vertikaler Prototyp <i>Prototyp</i>	18
	Ideen-Workshop <i>Prototyp</i>	23
Summe		164



Risiken



RS3 - Keine Anforderungsspezifikation im Pflichtenheft zum 1. Review

Indikator: Kunde lehnt im Kundengespräch alle vorgeschlagenen Ideen ab

Präventiv: Mehrere unterschiedliche aber gröbere Prototyp Ideen mit Designern erarbeiten

Reaktiv: Während der Kundensprechstunde konkretisieren welche Elemente dem Kunden nicht gefallen und Lösungen vorschlagen

Projektampel

- Meilensteine bzw. Abgaben sind nicht in Verzug
- Der Großteil des Vertikalen Prototyps steht bereits

